



# INSTRUCCIONES DE REGATA

## SELECTIVO II Copa FPV CLASE SUNFISH CHILE Julio-2026

**Fecha y lugar: sábado 04 y domingo 05 de julio 2026, CENDYR Náutico de Talcahuano, Sector La Poza.**

### 1. AUTORIDAD ORGANIZADORA

- 1.1. CLASE SUNFISH CHILE.
- 1.2. CORPORACIÓN MUNICIPAL DE DEPORTES Y RECREACIÓN DE TALCAHUANO.
- 1.3. FEDERACION CHILENA DE NAVEGACION A VELA.

### 2. REGLAS

- 2.1. El campeonato se regirá por las reglas, tal como lo define el Reglamento de Regatas de Vela “World Sailing” (WS) – 2025-2028).
- 2.2. Reglamento General de Deportes Náuticos.
- 2.3. Se agrega a RRV 41: (e) ayuda para recuperar a un tripulante del agua y retornarlo a bordo, siempre que dicho retorno sea en la posición aproximada del recupero.
- 2.4. Si hay un conflicto entre reglas del Aviso de Regata y de las Instrucciones de Regata que deba ser resuelto antes de que la Comisión de Protestas tome una decisión, la comisión aplicará la regla mencionada en las Instrucciones de Regata. Esto modifica RRV 63.5(c).
- 2.5. Las siguientes siglas junto a una regla de estas IR significan que:  
‘[DP]’ la penalidad por una infracción a esta regla es a discreción del Jurado y podrá ser distinta que una descalificación.  
‘[NP]’ la regla no puede ser protestada por un barco. Esto modifica el RRV 60.1(a).  
‘[SP]’ la penalidad por una infracción a esta regla será impuesta por la Comisión de Regata sin audiencia. Esto modifica RRV 60.5(b)(3) y A5.

### 3. AVISOS A LOS COMPETIDORES

- 3.1. Los avisos a los participantes serán publicados en un Tablero Oficial de Avisos (TOA) del club sede del evento y TOA virtual.



#### 4. CAMBIOS EN LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

- 4.1. Todo cambio en las instrucciones de regata se publicará no más tarde que 1 hora antes del horario programado para la señal de atención de la primera regata del día en que tendrá efecto, salvo una modificación en el programa que se publicará antes de las 21:00 hrs. del día anterior.
- 4.2. De acuerdo con RRV 90.2(c), se podrán realizar cambios en el agua, hasta la señal de atención de la clase respectiva en donde aplicará dicho cambio.

#### 5. SEÑALES EN TIERRA

- 5.1. La ubicación del mástil de señales en tierra será en las inmediaciones de la rampa de botes sede del evento.
- 5.2. Cuando se desarbole la bandera de inteligencia en tierra, Se dará a lo menos “45 minutos” para llegar a la cancha de regata.

#### 6. PROGRAMA DEL EVENTO

| FECHA                      | HORA  | EVENTO                        | LUGAR                        |
|----------------------------|-------|-------------------------------|------------------------------|
| <b>SÁBADO 04 DE JULIO</b>  | 10:00 | Reunión de timoneles          | Cendyr Náutico Talcahuano    |
|                            | 12:00 | Primera señal de atención     | Sector la poza de Talcahuano |
|                            | 16:30 | Hora límite señal de atención | Sector la poza de Talcahuano |
| <b>DOMINGO 05 DE JULIO</b> | 10:30 | Primera señal de atención     | Sector la poza de Talcahuano |
|                            | 16:30 | Hora límite señal de atención | Sector la poza de Talcahuano |
|                            | 18:00 | Premiación                    | Cendyr Náutico Talcahuano    |



## **7. BANDERAS DE CLASE**

7.1. Se utilizará la bandera de la clase Sunfish o una bandera de color blanca.

## **8. AREAS DE REGATA**

8.1. El esquema del Anexo A describe la posición aproximada de las canchas de regatas

## **9. LOS RECORRIDOS**

9.1. El recorrido será Barlovento-Sotavento 4 piernas.

9.2. El esquema del Anexo A muestra el recorrido, incluyendo el orden en que las marcas se deben pasar y por el lado que se deben dejar.

## **10. MARCAS**

10.1. La descripción de las marcas se encuentra en el Anexo A

## **11. LA PARTIDA**

11.1. Se dará la partida de las regatas, según RRV 26 con la señal de atención 5 minutos antes de la señal de partida.

11.2. La señal de Atención se izará un minuto después de haberse arriado la señal de Postergación, Llamada General, u otra que estuviera izada.

11.3. La línea de partida estará entre un mástil que exhibe una bandera anaranjada en la marca de partida en el extremo de estribor, y una boya de partida del extremo de babor.

11.3.1. Se izará bandera anaranjada mínimo cinco minutos antes de la señal de atención, **con señal sonora.**

11.4. El velero que parta después de cuatro minutos de la señal de partida será calificado como “DNS” (no partió) sin una audiencia. Esto modifica rrv 35.

## **12. LLEGADA**

12.1. La línea de la llegada será entre un mástil que exhibe una bandera azul en la marca de llegada en el extremo de estribor, y la marca de llegada del extremo de babor.

## **13. CAMBIO DE RECORRIDO**

13.1. Para cambiar la próxima pierna del recorrido, la comisión de regata:

- a) Situará una nueva marca de barlovento sin abridor (a dejar por babor) y retirará las marcas originales en cuanto sea posible; o
- b) Moverá el Portón o la Línea de Llegada a la nueva posición



## **14. TIEMPOS LIMITES Y TARGET TIME**

- 14.1. Los barcos que no lleguen dentro de 15 minutos después de que el primer barco completa el recorrido y llega serán clasificados como DNF.
- 14.2. El tiempo límite para la primera marca será de 30 minutos y para toda la regata de 90 minutos. Si el primer barco no ha pasado la primera marca dentro de su tiempo límite la regata será anulada.

## **15. PROTESTOS**

- 15.1. Las protestas deberán presentarse por escrito en los formularios oficiales correspondientes en la Oficina de Regata del Club Organizador, hasta 30 minutos después de la llegada a tierra de la lancha de C.R.
- 15.2. El horario de llegada de la lancha de C.R. será publicado en el Tablero Oficial de Anuncios (TOA).
- 15.3. Las audiencias se podrán realizar de forma presencial u online, o como indique la Comisión. En caso de ser online las partes involucradas deberán contar con los medios para conectarse con cámara y micrófono a una videollamada por internet.
- 15.4. En el último día programado para hacer las pruebas, las protestas no se presentarán más tarde de 15 minutos desde la hora de llegada de la C.R.

## **16. VALIDEZ, DESCARTES y PUNTAJES DEL CAMPEONATO**

- 16.1. Las regatas programadas son un total de 8, 4 por día
- 16.2. Se completarán un máximo de 4 regatas diarias.
- 16.3. El Campeonato será válido con 3 regatas completadas hasta el último día de campeonato.
- 16.4. Si se han completado 4 regatas, la puntuación total de cada barco será la suma de todos sus puntos.
- 16.5. Si se han completado 5 regatas, la puntuación total de cada barco será la suma de todos sus puntos, descartando su peor puntuación.

## **17. REGLAS DE SEGURIDAD [NP][DP]**

- 17.1. Todo barco que se retira de una regata notificará de ello a la Comisión de Regata en cuanto sea posible.
- 17.2. Cada competidor deberá tener puesto su chaleco salvavidas desde el mismo momento que su embarcación flote hasta que ella este en tierra.
- 17.3. Si se estima necesario, se le podrá ordenar a un competidor que abandone su bote dañado y que aborde el bote de rescate. El no obedecer las instrucciones de seguridad será motivo de descalificación del campeonato.



## **18. PENALIDADES**

- 18.1. Regirá el Apéndice P con la siguiente modificación: Se elimina P 2.2 y P 2.3 de modo que P2.1 rija para todas las penalidades después de la primera.
- 18.2. Para protestos en agua por derechos de pasos, bombeo, choque de boyas, etc. Se aplicará penalización de 360°. Modificando P2.1.

## **19. SEGURIDAD**

- 19.1. Cada competidor deberá tener puesto su chaleco salvavidas desde el mismo momento que su embarcación flote hasta que ella este en tierra.
- 19.2. En el caso de no cumplir y ocurra un accidente, la responsabilidad será propia del navegante.
- 19.3. Si se estima necesario, se le podrá ordenar al capitán que retire su embarcación si se encuentre dañada. El no obedecer las instrucciones de seguridad será motivo de descalificación del campeonato.

## **20. DECISIÓN DE REGATEAR Y RESPONSABILIDAD**

- 20.1. Los participantes toman parte en la regata bajo su propio riesgo. Véase la regla 3, "Decisión de Regatear: Es de exclusiva responsabilidad de un barco decidir si participa en una prueba o si continúa en regata"
- 20.2. "Todos los participantes admiten que compiten voluntariamente y bajo su propio riesgo y teniendo pleno conocimiento que la competencia puede ser peligrosa, por lo que liberan de toda responsabilidad, directa o indirecta y con tanta amplitud como lo permita la ley, a los organizadores, coorganizadores, autoridades, oficiales y jueces, y/o agentes y/o empleados de los organizadores y coorganizadores y/o prestadores de servicios, en forma onerosa o gratuita, por cualquier daño, erogación, lesión y/o pérdida de la vida y/o de los bienes que pudiera sufrir y renuncian a cualquier acción, demanda o reclamo ante los tribunales ordinarios de Justicia ordinaria, por que aceptan someterlas al arbitraje. Esta limitación de responsabilidad abarca los hechos que ocurran antes, durante, entre o después de la competencia y actividades conexas, incluyendo la atención y traslado en caso de una emergencia médica"



---

## 21. AGUAS LIMPIAS

- 21.1. De acuerdo con la Prescripción de la Autoridad Nacional los barcos que acumulen residuos durante una regata, deberán eliminarlos una vez llegado a puerto o dejarlos en las lanchas de la comisión. Su eliminación por la borda será motivo de descalificación.
- 21.2. Según la Regla 47: “Los participantes y personas de apoyo no echarán basura al agua de forma intencionada. Esta regla se aplica en todo momento mientras se esté a flote. La penalización por infringirla puede ser más leve que la descalificación.”



## ANEXO “A”

### RECORRIDO Y ZONA DE REGATAS

| Recorrido L2:<br>Barlovento/Sotavento<br>Llegada a Sotavento                                                                                                            | Área Referencial:<br>Sector la poza                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p><u>Orden del recorrido:</u><br/>Partida – 1 – 2 – 1 – Llegada<br/>(4 piernas)</p> |  |

| MARCAS              | COLOR               | DEJAR POR                                    |
|---------------------|---------------------|----------------------------------------------|
| Partida             | Amarilla Cilíndrica | Dejar Boya por babor y bote CR por estribor. |
| 1                   | Amarilla Cilíndrica | Dejar por babor                              |
| 2                   | Amarilla Cilíndrica | Dejar por babor                              |
| Llegada             | Amarilla Cilíndrica | Dejar Boya por estribor y bote CR por babor. |
| Cambio De Recorrido | Roja Cilíndrica     | Dejar por babor                              |